

Лист оценки «Junior Skills Belarus 2020»

компетенция «Системное и сетевое администрирование»

МОДУЛЬ 1. РАБОТА С ОС ЧЕРЕЗ ГИПЕРВИЗОР

ЗАДАНИЕ 1. НАСТРОЙКА СЕТИ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1.1.1														
1.1.2														
1.1.3														
1.1.4														
Итого:														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

МОДУЛЬ 1. РАБОТА С ОС ЧЕРЕЗ ГИПЕРВИЗОР

ЗАДАНИЕ 2. УСТАНОВКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ WINDOWS НА ВИРТУАЛЬНУЮ МАШИНУ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1.2.A														
1.2.B.1														
1.2.B.2														
1.2.B.3														
1.2.B.4														
1.2.B.5														
1.2.B.6														
1.2.B.7														
1.2.B.8														
1.2.B.9														
Итого:														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

МОДУЛЬ 1. РАБОТА С ОС ЧЕРЕЗ ГИПЕРВИЗОР

ЗАДАНИЕ 3. УСТАНОВКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ LINUX НА ВИРТУАЛЬНУЮ МАШИНУ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1.3.A														
1.3.B.1														
1.3.B.2														
1.3.B.3														
1.3.B.4														
1.3.B.5														
Итого:														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

МОДУЛЬ 2. РАБОТА С СЕТЬЮ

ЗАДАНИЕ 1. НАСТРОЙКА ВИРТУАЛЬНЫХ АДАПТЕРОВ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
2.1														
2.2														
2.3														
2.4														
2.5														
Итого:														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

МОДУЛЬ 1. РАБОТА С ОС ЧЕРЕЗ ГИПЕРВИЗОР

ЗАДАНИЕ 1. НАСТРОЙКА СЕТИ

1. **[5]** Выполнить обжим кабеля UTP (витая пара) по стандарту TIA/EIA-568B (схема В) для объединения и подключение компьютера в локальную сеть (продемонстрировать жюри, подключив между двух хостов);
2. **[1]** Создать папку на локальном диске, скачать образы систем из локального ресурса (10.201.11.110) (+скриншот) [Весь процесс выполнения конкурсного задания сопровождается скриншотами и текстовым описанием, если это необходимо, в папке созданной ранее создает WORD файл, в котором будем сохранять скриншоты];
3. **[2]** Показать доступность узла gmail.com (+скриншот);
4. **[2]** Провести трассировку маршрута на gstu.by (+скриншот).

ЗАДАНИЕ 2. УСТАНОВКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ WINDOWS НА ВИРТУАЛЬНУЮ МАШИНУ

Рабочий образ лицензионной операционной системы Microsoft Windows 10 x64 version 1909.

А. **[3]** Провести настройку виртуальной машины по следующим параметрам:

RAM 4096Mb; VDI(Динамический) 51200Mb; CPU x4 core; GPU 256Mb (+3D ускорение); не использовать аппаратную виртуализацию хоста; два сетевых адаптера.

В. Настройка операционной системы согласно следующим параметрам:

1. **[1]** Не использовать ключей, или других сторонних способов активации!;
2. **[1]** При установке выбрать редакцию Windows 10 для образовательных учреждений (+скриншот);
3. **[2]** При установке отключить все параметры конфиденциальности (распознавание голоса, местоположение, индивидуальные возможности и другое) (+скриншот с отключенными параметрами);
4. **[5]** После установки операционной системы удалить игры (как сами приложения, так и службы с ними связанные);
5. **[5]** Удалить следующие приложения (Microsoft Store, Люди, Камера, Карты, Ваш телефон, Заметки, One Drive) (+скриншот);
6. **[2]** Отключить центр обновлений (+скриншот);
7. **[2]** Обеспечить наилучшее быстродействие (оставить только включенным сглаживание шрифтов) (+скриншот);
8. **[2]** Установить файл подкачки 4096Mb (+скриншот);
9. **[2]** Создать пользователя с ограниченными правами (+скриншот).

ЗАДАНИЕ 3. УСТАНОВКА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ LINUX НА ВИРТУАЛЬНУЮ МАШИНУ

Рабочий образ открытой операционной системы Linux Ubuntu 18.04 x64.

A. **[3]** Провести настройку виртуальной машины по следующим параметрам:

RAM 2048Mb; VDI(Динамический) 10240Mb; CPU x2 core; GPU 128Mb; включить использовать аппаратную виртуализацию хоста; один сетевой адаптер.

B. Настройка операционной системы согласно следующим параметрам:

1. **[1]** Сборка минимальной комплектации (без дополнительных пакетов программ, доступных в момент установки) (+скриншот);
2. **[2]** Не устанавливать обновления (+скриншот с отключённым пунктом);
3. **[2]** Пароль пользователя 123, вход в систему автоматический (+скриншот);
4. **[4]** Сделать несколько намеренно неудачных попыток входа в систему, показать лог с этими попытками (+скриншот);
5. **[3]** Создать учётную запись гостя (+скриншот).

МОДУЛЬ 2. РАБОТА С СЕТЬЮ

ЗАДАНИЕ 1. НАСТРОЙКА ВИРТУАЛЬНЫХ АДАПТЕРОВ

1. **[10]** На установленных виртуальных машинах создать сеть между Microsoft Windows 10 и Linux Ubuntu 18.04 (Не используя NAT) (+скриншот параметров адаптера; +скриншот с проверкой доступа узла от обеих виртуальных машин);
2. **[5]** Создать сеть между физической машиной и виртуальной машиной с операционной системой Microsoft Windows 10 (+скриншот с параметрами адаптера);
3. **[10]** Подключить локальный принтер (ip адрес 10.201.13.116, драйвера доступны на локальном ресурсе 10.201.11.110) к виртуальной операционной системе Microsoft Windows 10 (+скриншот добавленного принтера);
4. **[10]** Создать общую папку между виртуальными операционными системами Microsoft Windows 10 и Linux Ubuntu 18.04;
5. **[10]** Создать общую папку между виртуальной операционной системой Microsoft Windows 10 и реальной операционной системой.